



Versi : 4	Tanggal Revisi : -
Revisi : 0	Tanggal Berlaku : 3 September 2008

## SATUAN ACARA PERKULIAHAN

**Program Studi** : Ilmu Komunikasi  
**Fakultas** : Psikologi dan Ilmu Sosial Budaya  
**Kode Mata Kuliah** : 33100521  
**Nama Mata Kuliah** : Aplikasi Dasar Komputer  
**Kelompok Mata Kuliah** : MPK  
**Semester** : 1 - Ganjil  
**SKS** : 2  
**Dosen** : Hardoyo, S.Sos

Pertemuan	Kompetensi Dasar	Topik Bahasan dan Sub Topik Bahasan	Indikator Pencapaian	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Media Pembelajaran	Evaluasi	Referensi Sumber Bahan
1	2	3	4	5	6	7	8	9
<i>Pertama</i>	Pengenalan Hardwere dan Softwere	Mengetahui struktur: Pengenalan perangkat Hardwere dan Softwere	Lebih memahami bagian-bagian dari perangkat komputer hardwere dan mengenal program-program (softwere)	Menanyakan hardwere dan soft were serta menjelaskan fungsi dan kegunaan dari perangkat tersebut	50 menit	TEMPAT: Lab. Komputer ALAT: Whiteboard dan spidol	Dapat membantu mahasiswa mengetahui sistem kerja komputer dan program-program komputer	-
<i>Kedua</i>	Pengenalan Program Windows dan Windows explorer	Manajemen File: mengatur sistem kerja	Lebih memahami dan dapat mempraktekan secara langsung sistem penyimpanan file dan perangkat-perangkatnya	Praktek	50 menit	TEMPAT: Lab. Komputer ALAT: 1 set komputer	Dapat membantu mahasiswa mengetahui program-program yang diperlukan dan perencanaan kerja	<i>Windows XP Tutorial (Software Packet)</i> , Tim Microsoft, Microsoft Corp, 2005, <i>Belajar Singkat Cepat Mahir Microsoft Windows XP Profesional</i> , Abdul Razaq, Bachrul Ulum Ruli, Penerbit Indah Suraabaya, 2003



Versi : 4 Revisi : 0	Tanggal Revisi : - Tanggal Berlaku : 3 September 2008

Pertemuan	Kompetensi Dasar	Topik Bahasan dan Sub Topik Bahasan	Indikator Pencapaian	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Media Pembelajaran	Evaluasi	Referensi Sumber Bahan
<i>Ketiga</i>	Penggunaan Program Microsoft Word 2003/2007	Mengetahui cara kerja word: Toolbox, Membuat Table dan Organization Chart	Lebih memahami dan dapat mempraktekan secara langsung tampilan, fungsi tombol dan fasilitas-fasilitas program word	Praktek	50 menit	TEMPAT: Lab. Komputer ALAT: 1 set komputer	Dapat membantu mahasiswa mengetahui pengolahan laporan, proposal dan skripsi	Belajar Sendiri <i>Microsoft Word 2002</i> , Djoko Pramono, Penerbit Elex Media Komputindo, 2002. Tim Microsoft, <i>Office 2003 Tutorial (Software Packet)</i> , Microsoft Corp, 2003/2007.
<i>Keempat</i>	Penggunaan Internet Explorer dan yahoo massanger	Mengetahui penggunaan Internet: Browsing, Catting	Lebih memahami dan dapat mempraktekan secara langsung tampilan internet Explorer dan cara kerja menerima dan megirim data	Praktek	50 menit	TEMPAT: Lab. Komputer ALAT: 1 set komputer	Dapat membantu mahasiswa mengetahui tentang seluk beluk/infor masi dunia maya	Seri Internet Plus, Tutang, Jakarta: Merah Putih, 1997.
<i>Kelima</i>	Penggunaan Program Corel Draw 12/14	Mengetahui cara kerja corel draw: Toolbox, freehand dan guidlines.	Lebih memahami dan dapat mempraktekan secara langsung penggunaan fungsi /fasilitas corel,cara kerja garis vektor dan garis bantu	Praktek	50 menit	TEMPAT: Lab. Komputer ALAT: 1 set komputer	Dapat membantu mahasiswa dalam mengerjakan program berbasis vector	12 Langkah Menjadi Desainer Grafis Profesional dengan Corel Draw 12, Jasmadi, Penerbit Andi, 2004.



Versi : 4 Revisi : 0	Tanggal Revisi : - Tanggal Berlaku : 3 September 2008

Pertemuan	Kompetensi Dasar	Topik Bahasan dan Sub Topik Bahasan	Indikator Pencapaian	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Media Pembelajaran	Evaluasi	Referensi Sumber Bahan
<i>Keenam</i>	Penggunaan Program Corel Draw 12	Mengetahui cara kerja corel draw: Shape tool, Rectangle, elipse, dan polygon tool	Lebih memahami dan dapat mempraktekan secara langsung fungsi pembuatan kotak, lingkaran dan segibanyak	Praktek	50 menit	TEMPAT: Lab. Komputer ALAT: 1 set komputer	Dapat membantu mahasiswa dalam membuat pola dasar disain media	12 Langkah Menjadi Desainer Grafis Profesional dengan Corel Draw 12, Jasmadi, Penerbit Andi, 2004.
<i>Ketujuh</i>	Penggunaan Program Corel Draw 12	Mengetahui cara kerja corel draw: Text Tool	Lebih memahami dan dapat mempraktekan secara langsung pembuatan stasionary kit dengan menggunakan fungsi rkotak yang sesuai dengan standar ukuran pembuatan media dan teks	Praktek	50 menit	TEMPAT: Lab. Komputer ALAT: 1 set komputer	Dapat membantu mahasiswa dalam membuat pola dasar disain media cetak	12 Langkah Menjadi Desainer Grafis Profesional dengan Corel Draw 12, Jasmadi, Penerbit Andi, 2004.



Versi : 4	Tanggal Revisi : -
Revisi : 0	Tanggal Berlaku : 3 September 2008

Pertemuan	Kompetensi Dasar	Topik Bahasan dan Sub Topik Bahasan	Indikator Pencapaian	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Media Pembelajaran	Evaluasi	Referensi Sumber Bahan
<b>Kedelapan</b>	UJIAN TENGAH SEMESTER [UTS]							
<b>Kesembilan</b>	Program Adobe Photoshop 7/cs	Mengetahui cara kerja adobe Photoshop : New Program Tool Box: Rectangular , Image, Layer,Path,Polygonal, Magic wand, Crop, Clone Stamp, Zoom, History.	Lebih memahami dan dapat mempraktekan secara langsung fungsi –fungsi ukuran, penempatan/urutan gambar, pemotongan, menduplikasi sempurna, pembesaran, dan urutan penggunaan tool	Praktek	50 menit	TEMPAT: Lab. Komputer ALAT: 1 set komputer	Dapat membantu mahasiswa dalam mengerjakan program berbasis bitmap	212 Tip Menguasai Adobe Photoshop 7.0, Edi S. Mulyanto, Penerbit Andi, 2002, 9 Manipulasi Image Terpopuler Photoshop 7.0, Penerbit Elex Media Komputindo, Arry Maulana Syarif, 2002, Photoshop Master Class, Andi S. Boediman, Penerbit Escaeva, 2005.
<b>Kesepuluh</b>	Program Adobe Photoshop 7	Mengetahui cara kerja adobe Photoshop : New Program Tool Box: Rectangular , Image, Layer,Path,Polygonal, Magic wand, Crop, Clone Stamp, Zoom, History.	Lebih memahami dan dapat mempraktekan secara langsung fungsi –fungsi ukuran, penempatan/urutan gambar, pemotongan, menduplikasi sempurna, pembesaran, dan urutan penggunaan tool	Praktek	50 menit	TEMPAT: Lab. Komputer ALAT: 1 set komputer	Dapat membantu mahasiswa mengetahui cara kerja tombol/fitur yang terdapat di photoshop sehingga dapat mengolah gambar dengan baik	212 Tip Menguasai Adobe Photoshop 7.0, Edi S. Mulyanto, Penerbit Andi, 2002, 9 Manipulasi Image Terpopuler Photoshop 7.0, Penerbit Elex Media Komputindo, Arry Maulana Syarif, 2002, Photoshop Master Class, Andi S. Boediman, Penerbit Escaeva, 2005.



Versi : 4 Revisi : 0	Tanggal Revisi : - Tanggal Berlaku : 3 September 2008

Pertemuan	Kompetensi Dasar	Topik Bahasan dan Sub Topik Bahasan	Indikator Pencapaian	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Media Pembelajaran	Evaluasi	Referensi Sumber Bahan
<i>Kesebelas</i>	Program Adobe Photoshop 7	Mengetahui cara kerja adobe Photoshop : Clone Stamp, Pen Tool.	Lebih memahami dan dapat mempraktekan secara langsung menduplikasi sempurna, dan pemotongan secara detail	Praktek	50 menit	TEMPAT: Lab. Komputer ALAT: 1 set komputer	Dapat membantu mahasiswa mengetahui cara kerja tombol/fitur yang terdapat di photoshop sehingga dapat mengolah gambar dengan baik	212 Tip Menguasai Adobe Photoshop 7.0, Edi S. Mulyanto, Penerbit Andi, 2002, 9 Manipulasi Image Terpopuler Photoshop 7.0, Penerbit Elex Media Komputindo, Arry Maulana Syarif, 2002, Photoshop Master Class, Andi S. Boediman, Penerbit Escaeva, 2005.
<i>Kedua belas</i>	Program Adobe Photoshop 7	Mengetahui cara kerja adobe Photoshop : Clone Stamp, Pen Tool	Lebih memahami dan dapat mempraktekan secara langsung menduplikasi sempurna, dan pemotongan secara detail	Praktek	50 menit	TEMPAT: Lab. Komputer ALAT: 1 set komputer	Dapat membantu mahasiswa mengetahui cara kerja tombol/fitur yang terdapat di photoshop sehingga dapat mengolah gambar dengan baik	212 Tip Menguasai Adobe Photoshop 7.0, Edi S. Mulyanto, Penerbit Andi, 2002, 9 Manipulasi Image Terpopuler Photoshop 7.0, Penerbit Elex Media Komputindo, Arry Maulana Syarif, 2002, Photoshop Master Class, Andi S. Boediman, Penerbit Escaeva, 2005.



Versi : 4	Tanggal Revisi : -
Revisi : 0	Tanggal Berlaku : 3 September 2008

Pertemuan	Kompetensi Dasar	Topik Bahasan dan Sub Topik Bahasan	Indikator Pencapaian	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Media Pembelajaran	Evaluasi	Referensi Sumber Bahan
<i>Ketiga belas</i>	Program Adobe Photoshop 7	Mengetahui cara kerja adobe Photoshop : Horizontal Type Tool, Layer Style, Patch Gradient Tool, Art History, Eraser, Blur, Dodge	Lebih memahami dan dapat mempraktekan secara langsung pembuatan/pengolahan teks, modifikasi teks/gambar, warna/gradasi warna, menghapus, mengkaburkan gambar, danmenipiskan gambar	Praktek	50 menit	TEMPAT: Lab. Komputer ALAT: 1 set komputer	Dapat membantu mahasiswa mengetahui cara kerja tombol/fitur yang terdapat di photoshop sehingga dapat mengolah gambar /teks dengan baik	212 Tip Menguasai Adobe Photoshop 7.0, Edi S. Mulyanto, Penerbit Andi, 2002, 9 Manipulasi Image Terpopuler Photoshop 7.0, Penerbit Elex Media Komputindo, Arry Maulana Syarif, 2002, Photoshop Master Class, Andi S. Boediman, Penerbit Escaeva, 2005.
<i>Keempat belas</i>	Program Adobe Photoshop 7	Mengetahui cara kerja adobe Photoshop : Horizontal Type Tool, Layer Style, Patch Gradient Tool, Art History, Eraser, Blur, Dodge	Lebih memahami dan dapat mempraktekan secara langsung pembuatan/pengolahan teks, modifikasi teks/gambar, warna/gradasi warna, menghapus, mengkaburkan gambar, danmenipiskan gambar	Praktek	50 menit	TEMPAT: Lab. Komputer ALAT: 1 set komputer	Dapat membantu mahasiswa mengetahui cara kerja tombol/fitur yang terdapat di photoshop sehingga dapat mengolah gambar /teks dengan baik	212 Tip Menguasai Adobe Photoshop 7.0, Edi S. Mulyanto, Penerbit Andi, 2002, 9 Manipulasi Image Terpopuler Photoshop 7.0, Penerbit Elex Media Komputindo, Arry Maulana Syarif, 2002, Photoshop Master Class, Andi S. Boediman, Penerbit Escaeva, 2005.



Versi : 4 Revisi : 0	Tanggal Revisi : - Tanggal Berlaku : 3 September 2008

Pertemuan	Kompetensi Dasar	Topik Bahasan dan Sub Topik Bahasan	Indikator Pencapaian	Strategi Pembelajaran	Alokasi Waktu	Media Pembelajaran	Evaluasi	Referensi Sumber Bahan
<i>Kelima belas</i>	Program Adobe Photoshop 7	Mengetahui cara kerja adobe Photoshop : Rectangel, Eye droper, Filter.	Lebih memahami dan dapat mempraktekan secara langsung pengolahan bermacam-macam bentuk path, menyamakan/menduplikat warna dan fasilitas filter-filter.	Praktek	50 menit	TEMPAT: Lab. Komputer ALAT: 1 set komputer	Dapat membantu mahasiswa mengetahui cara kerja tombol/fitur yang terdapat di photoshop sehingga dapat mengolah gambar dengan baik	212 Tip Menguasai Adobe Photoshop 7.0, Edi S. Mulyanto, Penerbit Andi, 2002, 9 Manipulasi Image Terpopuler Photoshop 7.0, Penerbit Elex Media Komputindo, Arry Maulana Syarif, 2002, Photoshop Master Class, Andi S. Boediman, Penerbit Escaeva, 2005.
<i>Keenam belas</i>	<b>UJIAN AKHIR SEMESTER [UAS]</b>							

<b>Disahkan Oleh</b>	<b>Diperiksa Oleh</b>	<b>Disiapkan Oleh</b>
Tanggal: 3 September 2008	Tanggal: 3 September 2008	Tanggal: 3 September 2008
Dekan,	Ketua Prodi,	Dosen Pengampu Mata Kuliah,
H. Fuad Nashori, S.Psi., M.Si. Psi	Masduki, M.Si.	Hardoyo, S.Sos