



Versi : 1
Revisi : 0

Tanggal Revisi : -
Tanggal Berlaku : 23 Juli 2009

SATUAN ACARA PERKULIAHAN/PRAKTIKUM

Fakultas/Jurusan/Program Studi : Ilmu Sosial dan Budaya

Kode Mata Kuliah :

1	0	0	0	0	7	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---

Nama Mata Kuliah : Aplikasi Dasar Komputer

Kelompok Mata Kuliah : MKU/MKKU/MKDK/MKK/Praktikum *)

Semester/SKS : 1 / 2

Dosen : Hardoyo

Pertemuan Ke	Tujuan Instruksional Umum	Tujuan Instruksional Khusus	Pokok Bahasan	Materi	Media	Metoda Pembelajaran	Evaluasi	Sumber/referensi
1	Memahami gambaran umum tentang perangkat keras komputer, teknologi informasi dan sistem operasi	Mempelajari komponen dasar komputer dan cara pengoperasian sistem operasi	Pendahuluan	Komponen dasar komputer, copy, paste, rename, searching (file & folder)	LCD, Komputer	tatap muka, tanya jawab, demo	Latihan	Infokomputer, Chip, 2005
2	Memahami Microsoft Word sebagai software pengolah kata	Mempelajari cara melakukan seting tiap halaman	Seting halaman	Font, Size, Paragraf, footer, header, tools	LCD, Komputer	tatap muka, tanya jawab, demo	Latihan	A. Taufiq Hidayatullah, <i>Cara cepat menguasai word 2003</i> , Penerbit Indah Surabaya, 2005

3	Memahami konsep bullet dan numbering	Mempelajari cara membuat bulet dan numbering	Seting bullet dan numbering	Bullets & numbering	LCD, Komputer	tatap muka, tanya jawab	Latihan	A. Taufiq Hidayatullah, <i>Cara cepat menguasai word 2003</i> , Penerbit Indah Surabaya, 2005
4	Memahami konsep pembuatan tabel dan menyisipkannya ditengah-tengah halaman	Mempelajari cara membuat tabel dan manipulasinya dan mail merge	Create tabel, tabel auto format serta mail merge	Create tabel, insert & delete rows dan column, shading, table auto format, mail merge	LCD, Komputer	tatap muka, tanya jawab	Latihan	A. Taufiq Hidayatullah, <i>Cara cepat menguasai word 2003</i> , Penerbit Indah Surabaya, 2005
5	Memahami cara menyisipkan insert, worksheet dan manipulasi halaman	Mempelajari cara menyisipkan gambar dan worksheet beserta manipulasi halaman	Insert image dan worksheet. Highlight dan background.	Insert image, worksheet, highlight, background	LCD, Komputer	tatap muka, tanya jawab	Latihan	A. Taufiq Hidayatullah, <i>Cara cepat menguasai word 2003</i> , Penerbit Indah Surabaya, 2005
6	Memahami cara menggunakan fasilitas drawing	Mempelajar tool yang ada dalam toolbar drawing	Text box, wordart, line style dan autoshapes	Drawing, text box, wordart, line style, autoshapes	LCD, Komputer	tatap muka, tanya jawab	Latihan, Tugas	A. Taufiq Hidayatullah, <i>Cara cepat menguasai word 2003</i> , Penerbit Indah Surabaya, 2005
7	Memahami cara melakukan browsing dan searching informasi di dunia maya beserta manajemen mail box	Mempelajari cara-cara melakukan pencarian informasi	Domain name, web hosting, web design, browsing dan email	Konsep Domain, web hosting, Browsing, searching, create email & mailbox management,	LCD, Komputer	tatap muka, tanya jawab	Latihan	Infokomputer, Chip, 2005
8	Memahami microsoft power point sebagai salah satu software yang membantu menyiapkan konsep presentasi	Mempelajari cara menyusun presentasi dengan menggunakan MS Power Point	Create file, text, insert, delete, copy, paste, background dan effect	Create text, insert, delete, copy, paste, background, effect	LCD, Komputer	tatap muka, tanya jawab	Latihan	Abdul Razaq, <i>Kupas Tuntas Microsoft Power Point 2003</i> , Penerbit Indah Surabaya, 2004
9	Memahami tool dan fasilitas untuk menghubungkan antar file	Mempelajari konsep drawing dalam power point dan link file	Drawing, link dan action button	Drawing & link, action button	LCD, Komputer	tatap muka, tanya jawab	Latihan	Abdul Razaq, <i>Kupas Tuntas Microsoft Power Point 2003</i> , Penerbit Indah Surabaya, 2004
10	Memahami software yang membantu mendesain background	Mempelajari cara membuat background dalam	Manipulasi image dengan	Manipulasi image untuk background presentasi	LCD, Komputer	tatap muka, tanya jawab	Latihan	Abdul Razaq, <i>Kupas Tuntas Microsoft Power Point 2003</i> , Penerbit Indah

	dalam aplikasi presentasi	lembar kerja presentasi dengan	adobe photoshop					Surabaya, 2004
11	Memahami cara membuat presentasi dengan menggunakan MS Power Point	Membuat project presentasi dengan MS Power Point	Create text, link, background, effect	Project	LCD, Komputer	tatap muka	Tugas	-
12	Memahami cara membuat presentasi yang interaktif dengan Swish Max	Mempelajar salah satu software pembuat interactive presentation.	Scene, layer, insert,	Scene, text, effect, frame, insert & delete frame, sound & image	LCD, Komputer	tatap muka, tanya jawab	Latihan	Chandra, <i>Animasi Teks Profesional dengan Swish Max</i> , Maxikom, 2005

Disiapkan oleh

Diperiksa oleh

Disahkan oleh

(Hardoyo)

(Masduki, M.Si)

(H. Fuad Nashori, S.Psi., M.Si)